(19) [] 本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平4-299727

(43)公開日 平成4年(1992)10月22日

(51) Int.Cl.5

識別記号 庁内整理番号

FI

技術表示箇所

G06F 3/033

3 5 0 G 7927-5B

3/03

3 1 0 G 7927-5B

G 0 9 G 3/02

9176-5G

審査請求 有 請求項の数2(全 10 頁)

(21)出願番号

待顧平3-283216

(22) 出顧日

平成3年(1991)10月29日

(31) 優先権主張番号 608439

(32) 優先日

1990年11月2日

(33)優先権主張団

米国 (US)

(71)出顧人 590000798

ゼロツクス コーポレイション

XEROX CORPORATION アメリカ合衆国 ニューヨーク州 14644

ロチエスター ゼロツクス スクエア

(番地なし)

(72)発明者 スコツト・エイ・エルロツド

アメリカ合衆国 カリフオルニア州

94301 パロアルト ホーソーンアベニュ

— 262

(74)代理人 弁理士 小堀 益

最終頁に続く

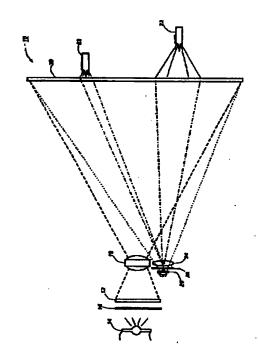
(54) 【発明の名称】 大型デイスプレイのための位置及び機能入力システム

(57) 【要約】

(修正有)

【目的】発散性を有し損傷を与えず同時にディスプレイスクリーン上で國案レベルまで解像できる光学的ピームを放射するペンライトを用いた表示システムの提供。

【構成】コンピュータにより制御される液晶ライトパルプパネル12はフレネルレンズ16により集束される高輝度投影ランプ14と投影レンズ18の間に配置し、画面は拡大され表示スクリーン20に照射される。スクリーンの画面は何れの方向からも観察できる構造としておく。スクリーン画面上で指示された位置たワイヤレスライトペン22が赤外線ピームをスポット投影すると、大曲率縮小レンズ24はIRフィルタ26を介して位置検出フォトダイオード28上に集光させる。このセンサは光スポットの図心を検出し、適当な装置を用いXY座標を分離してポインタとして投影スクリーン20上に表示できる。



1

【特許請求の範囲】

【請求項1】 次のものを含む、位置及び機能情報を同 時に電子システムに入力する入力システム。観察面、前 配情報を前記観察面上に表示する手段、照射源、この照 射源を前記観察面の一面に光スポットとして投影する手 段、実行すべき機能を表示するために前記光スポットの 服射を変更する手段、及び前記観察面の他面に配設さ れ、前紀光スポットを検出して前紀観察面上の前紀光ス ポットの図心と実行すべき機能とを表わす出力信号を発 生する手段。

【蔚求項2】 次のステップを含む、位置及び機能情報 を同時に電子システムに入力する方法。観察面を準備す る、前記情報を前記観察面上に表示する、照射源を準備 する、この照射源を光スポットとして前記観察面の一面 に投影する、実行すべき機能を表示するために前配光ス ポットの照射を変更する、前配観察面上における前配光 スポットの相対位置を検出する、そして前記観察面上の 前記光スポットの図心と実行すべき機能とを表す信号を 発生する。

【発明の詳細な説明】

【0001】〔発明の分野〕本発明は位置及び機能情報 を同時に単一ピームで電子システムに人力するワイヤレ ス光学的入力装置に関する。複数の独自にコード化され た入力装置は、多数の人間が単一の大型ディスプレイに 入力情報を提供すべく共に作業を行なう共同研究システ ムにおいて使用するのに特に適している。

【0002】〔発明の背景〕概して、コンピュータシス テムはユーザに選択されたデータの視覚表示を準備する ディスプレイユニットを備えている。ユーザはポインタ などの特定の位置マーカをディスプレイ上の所望の位置 に移動して文字をキー入力すべくカーソルを位置決めし たり、アルファニュメリック又は他のパターンを描くと きに点の軌跡をトレースしたり、ペイント又は消去など の機能コマンドを呼び出して操作したり、メニューを期 いたり、さらに表示コマンド又は他のインタフェース機 能を呼び出したりする。いずれの場合においてもポイン 夕の位置を知る必要があり、又、多くの場合、所望の制 御機能についても知っていなければならない。

【0003】コンピュータ入力装置としてのポインタ位 置決めは多くの方法によってなされてきた。例えば、キ ーポード上の指定されたキーを使用したり、複数の機能 選択ポタンを有する可動"マウス"を使用したり、"ジ ョイスティック"やグラフィック入力タブレット上のス タイラスを使用する。上記の各方法はそれ自身の利点を 有する。キーボード入力はユーザがキーボードから手を 離すことなしに位置を指定することができる。マウスは 表示エリアに対応してパッド上を容易にかつすばやく移 動でき、その機能選択ポタンは多くの共通なサブルーチ ンを呼び出すことができる。ジョイスティックもまた迅 速な位置決め装置であり、スタイラスはフリーハンドで 50 システムを提供することにある。

の入力が可能である。

【0004】他のコンピュータ入力装置としてのライト ペン(light pen) はディスプレイ面上で描画するので直 接対話式の"感じ"をユーザに与える。これは概して送 信機よりも受信機としての性質をもっており、ラスタ走 査されるビデオディスプレイスクリーンとともに使用さ れ、ラスタ走査からタイミング情報を受ける。したがっ て、ライトペンは受信信号を送信すべくコンピュータに 強固に接続され、これによってタイミング情報はコンビ ュータソフトウェアによって使用される位置情報に変換 され、スクリーン上のポインタの位置が制御される。

2

【0005】何人かのユーザが同時に表示情報を観察か つ操作するような共同作業環境においては、(水平かつ 垂直方向に) 数フィート (1フィート≒30.5cm) に渡る大型ディスプレイを準備することが望まれる。こ の場合、各ユーザはカーソルを位置決めしたり、メニュ 一から項目を選択したり、ディスプレイスクリーン上で 描画したり、多数の標準機能のいくつかを実行するため に、ディスプレイ上の関連するポインタを制御すべく同 20 時かつ個々に使用されるライトペンを操作する。このよ うにして、黒板に対して行なうのと同じように、会合し ているすべての人に各ユーザの行動が容易に見てとれ る。ライトペンは強固に接続されかつ受信機タイプであ るので、上記したようなライトペンの使用は明らかに情 報伝達の容易さに対する妨げとなる。

【0006】上記した大型ディスプレイシステムのため の直接入力装置は、窒ましくは、ディスプレイスクリー ンの後背部で検出される光学的放射線を放つワイヤレス ライトペンを備えるべきである。又、スクリーンから数 フィート離れて着席しているユーザや書込みを行なうべ くスクリーンに接触しているユーザがリモートポインタ として同等に使用できるような入力装置でなければなら ない。さらに、入力装置は画素位置の情報を正確に検山 でき、かつ通常の距離で使用している限り光ピームのス ボットがユーザの月に集光されて月に損傷を与えないよ うに安全性を考慮して設計する必要がある。

【0007】光ピームは目に損傷を与えないように大き く十分な発散性をもつべきであるという要件と、ディス プレイスクリーンから数フィート離れたところで操作し ても画素位置を正確に識別できなければならないという 要件は一見矛盾する。それにもかかわらず、本発明の目 的は発散性を有しかつ損傷を与えることがなく、同時に **画素レベルにまで解像できる光学的放射ビームをディス** プレイスクリーン上に放射して使用できるライトペンを 提供することにある。

【0008】本発明の他の目的は各入力が画素レベルで その投影位置を識別しかつ、複数の機能を呼び出すのに 使用されるように複数のワイヤレスライトペンの光学的 入力を同時に受けることができる対話式のディスプレイ

t

. . .

100

【0009】 (発明の概要) これらの及び他の目的は、 1 形態において、位置及び機能情報を同時にかつ個々に 電子システムに入力し、この電子システムによって発生 された情報を表示する大型観察面を有する複数の入力装 置を準備することによって達成される。各入力装置の照 射出力はその顔と実行すべき機能を独自に識別し、光ス ポットとして表示面に投影される。全ての投影照射は光 スポットの全光入力を表わす出力信号を発生するセンサ に落射される。これらの出力信号は識別回路を通過し、 これによって、各光スポットの図心(centroid)の観察面 10 に対する位置を表わす信号と、実行すべく識別された機 能を表わす信号が発生される。

【0010】 〔図面の簡単な説明〕 木発明の他の目的及 び他の特徴・利点は添付の図面と以下の記載より明らか

【0011】図1は投影ディスプレイシステムとライト ペンデジタイジングシステムの概略図である。

【0012】図2はライトペンの側断面図である。

【0013】図3は3つのライトペンと機能周波数群の 経路図である。

【0014】図4はライトペン回路の回路構成図であ **る**.

【0015】図5は単一のライトペンに対する検出及び カーソル制御回路の構成図である。

【0016】図5 (a) はサンプリング回路に関連した タイムチャートである。

【0017】図6はライトペン(1つのみ図示)の他の コード化配列を示す図である。

【0018】図7はライトペンの位置及び機能識別の他 のコード化配列を示す図である。

【0019】図8は異なる位相関係での他の2つの組合 せ入力信号を示す図である。

【0020】 (図示された実施能様の詳細な説明) 図に おいて、図示しないコンピュータによって制御される1 00万國素の液晶ライトパルプパネル12を含む骨面投 彫システムとしての大型表示ターミナル10が図1に示 される。パネル12はフレネルレンズ16によって集束 される650ワットのクセノンアークランプなどの高輝 度投影ランプ14と270mm投影レンズ18との間に 配置される。画像は約5倍に拡大されて1インチあたり 約20スポット (1cmあたり7.9スポット) で、約 3×5フィート (91×274cm) の領域を有するわ ずかに凸状の表示スクリーン20に照射される。スクリ ーン20は好ましくはプラスチックからなり、観察角に 対して十分な無方向性を提供するように光を拡散すべく エッチングされ、これより観察者はスクリーンの前に直 接位置する必要がない。

【0021】複数のワイヤレスライトペン22(図示せ ず) はLEDなどの光源からの赤外 (IR) ピームを、

などして入力したい位置に投影する。ワイヤレスなの で、ペンをスクリーン表面とそれから数フィート離れた 位置との距離が最適となるような光スポット投影装置と して使用可能であり、これより共同作業ツールとしての 使い勝手が増大された。ユーザがスクリーン上で書いて いるときはライトペンを書き込みがなされている表面に 接触させることが望ましい。しかしながら、ユーザがス クリーン上でウィンドウ又はメニュー項目を単に指示又 は駆動する場合は光スポットをスクリーンから数フィー ト離れた位置に投影させる方が良い。ここで、リモート ペンがより大きな光スポットを投影するときは過大な光 がスクリーンに落下するので、正確な使用とみなされる **実効範囲はスクリーンの中央により近くなる。ワイヤ付** きのベンを多人数のユーザが共同作業で使用する場合は ワイヤがもつれてしまう可能性が大きい。

【0022】スプリアス光源からの干渉を最小にするた めにIR投影光がIRセンサとともに使用される。安全 性を考えると、ライトペン22から投影された光ピーム は平行光とするよりも著しく発散させた方がよい。約2 5°の半強度で半角の投影を有するライトペンはスクリ ーンから約2フィート (61cm) のところで保持した 場合、3×5フィート (91×152cm) のスクリー ン上に約2フィートの直径の使用可能なIR光スポット を投影する。

【0023】スクリーン上のIR光スポットが可視域に ない場合、ユーザのフィードパックは電子システムによ って発生され、センサ及び適当な電子装置によって得ら れた表示(例えばポインタ)上に示されたフィードパッ クのみである。約90×の倍率で大曲率縮小レンズ24 はスプリアス光を遮蔽する [Rフィルタ26を介してI R光スポットを先導して、カリフォルニア州ホーソーン のユーナイテッドディテクタテクノロジィ社製のUDT

SC25D4分割検山器などの位置検出フォトダイオ ード28上に集光させる。この装置はIR領域に最も大 きな感度を有し、X及びY軸位置情報を提供する連続2 帕位置センサである。このセンサは光スポットの図心を 検出し、スポットがアクティブ領域を横切るとき連続的 アナログ出力を提供する。適当な電子装置によってXY 座標を分離しポインタとして投影スクリーン20上に表 示することができる。上配の2フィート直径の光スポッ トはレンズ24によって縮小されたとき、検出器26の 0. 74インチ×0. 74インチ (23×23cm) の アクティブ表面上に約0.3インチ (9 cm) の投影と して現われる。

【0024】図2はライトペン22をより詳細に示す。 ライトペン22は直径約0.75インチ (23cm) の 管状本体30を含み、サイズにおいてホワイトポードの 乾式消去マーキングペンに匹敵する。コードレスであ り、電力源として、2個の充電可能なニッケルカドニウ スクリーン20の前面のユーザがポインタを位置決める 50 ム電池32を備えている。この電池は直列接続され約

30

5

2. 4から2. 7ポルトの電圧を発生する。ライトペン の光学的出力は概して円錐状先端36の回りのペンの前 面に取り付けられた4つのLED光源34a、34b、 34c、34d (2つのみ図示) から発生される。LE D光額にはカリフォルニア州パロアルトのヒューレット パッカード社のものが用いられる。 4つのLEDのそれ ぞれは約6ミリワットの電力又は約25ミリワットの蓄 積電力を出力し、これは大きな信号対雑音比を得るのに 十分な強さである。このようなパワーレベルにおいて は、目に損傷を与えないように光を発散させる必要があ る。各LEDはカパーレンズを有し約25°の半強度で 後述する半角の投影円錐を提供する。ペンの後端には適 当な充電可能接続部38と、ペンが充電トレイ(図示せ ず) 内の充電くぼみに配設されたとき光源を電池から電 気的に分離するディスエーブルスイッチ40とが設けら れている。ライトベンを収納して常に最大充電状態に維 持すべく、充電トレイは好ましくは投影スクリーン20 に直接隣接して配設される。

【0026】マウスボタンに匹敵する3つの機能選択ボタン42、44、46(前部、中央、後部)は、使用中 20 ユーザに容易にアクセスできるようにライトペンの前部に設けられている。もちろん、これより多い又はより少ない機能選択ボタンが提供される。表示スクリーン20上での滑走を容易にしかつ、プラスチックのスクリーン表面のスクラッチを少なくするために、デルリン(Delrin)スリーブ50内に収納されたピン48が円錐状先端36から突起している。ディスプレイに先端が接触することによって、並列接続されている前面ボタン42と同じ機能コマンドを呼び出す先端接触スイッチ52がピン*

*48を介して駆動される。

【0026】いくつかのライトペンが同時に使用される ときは各々の山力信号を区別できるので1人のユーザの マークが他者のマークと混同することはない。さらに、 各ペンは3つの機能選択制御ポタン42、44、46を 備えているので、各ペンかつトラッキング機能(すなわ ち、ボタンを押さないときに光源がONとなりペンの移 動がカーソルによって追跡される)を表わす出力信号は 他の全ての信号と区別可能である。各ユーザのライトペ ンと各人によって呼び出された機能を区別するために光 源はチョッピングなどによってコード化され、その出力 が異なる周波数となっている。図3に示すように、ボタ ンの状態を表わす4つの周波数は(約1%離して)近接 して配置されており、各ペンに対する平均周波数は十分 に離間されているので高速で正確に区別可能である。ペ ン識別のための平均周波数はパンドパスフィルタリング によって容易に電子的に区別可能であり、近接配置され た機能識別周波数は周波数電圧変換回路と次段のコンパ レータによって十分に区別され得る。

6

7 【0027】1000Hz以上の割合で光源を変闘するのがよいことがわかった。例えば、4つのPEN#1の 周波数は約4480Hz、4つのPEN#2の周波数は 約5830Hz、さらに4つのPEN#3の周波数は約 7650Hzと設定することが望ましい。より詳細に は、4つのボタン状態周波数は次の表に示すように設定 される。

[0028]

【表1】

		PEN#1	PEN#2	PEN#3
トヴック		4589Hz	5907Hz	7752Hz
中	央	4500	5858	7684
14	都	4 4 6 1	5805	7617
被	部	4422	5755	7551

【0029】必要ないくつかの周波数を発生するために、各ペンのLEDは、図4に示すように、ペン内に収納された回路基板56上に取り付けられたチョッピング回路54によって制御される。水晶58を自然周波数で40共振させる水晶発振器は水晶とパイアス拡抗60とパイアスコンデンサ62と、74HC02型高速CMOSチップ64の単一NORゲートを含むインパータとを具備する。上記の表に示された基本周波数と分割回路(後述)に基づいて選択された3つのカステムクォーツ水晶(カンザス州、オーレイシ(Olathe)のHi-Q製)の周波数は2.05184MHz、2.67014MHz さらに、3.50370MHzである。

【0030】CMOSチップ64は4つの個別のNOR ゲートを含む。チップの他の2つのNORゲートはボタ ンを識別するのに使用される。後部、前部、中央のボタンから2つのNORゲートへの3つの入力R、F、Mは必要な4つのボタン状態(すなわち前部、中央、後部、トラッキング)を識別すべくピン10、13からの2ピット(A及びB)の出力をイネーブル状態にする。3つの74HC161の高速CMOSカウンタ/デバイダチップ66、68、70は、第1カウンタ/デバイダチップ66と固定入力に供給された可変A、Bピットに基づいて、水晶共振周波数を4つの近接する周波数に分割する、74HCシリーズチップはライトベンのバッテリーの低電圧出力で動作可能なので選択された。

【0031】第1の2つのカウンタ/デパイダチップ66、68は、ポタン酸別チップ64からのA、B可変入力(カウンタ66のピン3、4に対応)と、固定入力

50

, tu

0、0、0、1 (カウンタ68のピン3、4、5、6に 対応)とに基づいて各々に供給された水晶クロック信号 を分割すべく組み合わされて動作する。トータルの計数 値は4つの可能なA、B入力11、01、10、00に よって113、114、115又は116の除数とな り、(4つのうちの) 第2の出力ポート (ピン13) が 4による割り算を表わす最終段のカウンタ/デパイダ? 0に供給される。すなわち、PEN#1においては、カ スケード形に接続されたカウンタへの2.05184M Hzの入力は呼び出された機能に応じて452、45 6、460又は464によって割り算される。結果的に 得られる4539Hz、4500Hz、4461Hz、 及び4422Hzの信号は、光源34a、34b、34 c、34dかちの光出力信号(すなわち、変調がONか SOFF) をチョップするためにトランジスタ72 (2 N2222A) をイネーブルにしたりディスエーブルに したりする。

【0032】上記したように、各ライトペンからの多数信号は一群の近接周波数を生成すべくペンの光出力をチョップすることによって得られる。これより、フォトダ 20イオード出力の多くの周波数成分を電気的に離別することが必要である。図5の回路はそのための一方法を示すものであり、狭帯域フィルタを使用して1つのライトペンのX、Y位置を他のライトペンのX、Y位置から分離している。

【0033】単一周波数で動作する単一のペンのみを示したが、多数のペン(例えば3つ)を同時にかつ個々に使用できることはもちろんである。

【0034】位置検出フォトダイオード26は(対向する2対からなる)4つの電極76(X+)、78(X 30-)、80(Y+)、82(Y-)を含み、各電極は光の強度と投影された光スポットの図心の位置との関数としての電流信号を発生する。もしいくつかのベンが使用されている場合は異なる周波数でチョップされた光信号を同時に投影する。検出器電極からの出力信号はこれらの周波数での合成方形波となる。これらの合成波は後述する回路で分離され、X軸を表わす信号のみが示される。又Y軸信号も同様にして処理される。

【0035】X+及びX-方形波の電流信号は電圧信号に変換されて増幅器84、86で増幅される。システム 40内の主なノイズは検出器のノイズであるから、信号にノイズが含まれないように信号を使用レベルに増幅するように注意する必要がある。これらのフロントエンド増幅器は超低ノイズ装置(マサチューセッツ州、ノアウッドのアナログデバイス社製OP-27G)である。その後、両信号は位置を決定すべく標準の加算及び減算増幅器88、90に供給される。X+とX-の和はベン変制に対して常に同じ位相関係を有し、かなり大きな信号となり、又、それらの差は(検出器の中央の一面において)同相となるか又は、(中央の他面において)180 50

。位相が異なる。次に(方形液からなるので)基本成分とより高次の調和周波数成分を含むX****。及びX******/11信号がスイッチトキャパシタからなる狭帯域通過フィルタ92、94は特定のペンに対する周波数群を通過すべく水晶制御クロック95によって非常に狭い特定周波数範囲に設定されている。帯域通過フィルタの出力は第1調和周波数で正弦波となる。出力信号は増幅器96、98によって再度増幅され、位置及び機能を表わす振幅及び周波数情報が容易に抽出される。

【0036】複数のライトペンが使用される場合、特定のペンに対するペン酸別周波数群は中央周波数が通過信号を可変すべくクロック制御される専用帯域通過フィルタを使用することによって分離される。このようにして、Xaua 及びXairi (Yuua 及びYairi信号も同様)信号が走査され、周波数群が逐次通過する。しかしながら、システムを高速に維持するために各々が予測平均周波数群に設定された帯域通過フィルタを使用することが好ましい。スイッチトキャパシタフィルタの中央周波数がクロック周波数を変えることによって変更されるとき大きな過渡電流が流れる。

【0037】その後、X... 及びXaiii正弦波はX... 正弦波から分岐された信号によって制御されるサンプル ・ホールド回路100、102を通過する。分岐電流 (C) (図5 (a) 参照) はゼロクロス検出器104を 駆動し、正弦波(C)がゼロを交差するごとに出力信号 は信号(D)によって示されるようにローとハイ(0~ 5 V) の間で変化する。信号 (D) がハイからローにな ることによって水晶制御タイムディレイ回路106を駆 動する。この出力は同期が約5 µ s の立下がりパルスで 信号(E)で示され、正弦波の次のピークに一致する。 タイムディレイは平均周波数群の4分の1周期に一致す るように設定されている。信号(E)はサンブル・ホー ルド回路100、102(マサチューセッツ州、ノアウ ッドのアナログデバイス社製のAD583)のサンプリ ングを制御し、立下がりパルスごとにピークがサンプリ ングされる。Xiex 、Xiiii、Yiex 、Yiiii信号はす ペて単一ライトペンによって発生されるのでこれらすべ ての信号に対する単一のタイミング信号(E)を生成す るには十分である。サンブル・ホールド回路からの出力 信号(F)は階段状DC電圧となり、X... 及びX...: 正弦波信号(C)及び(C')の振幅を示すとともに光 スポットの位置を表わす。最終段のRCフィルタ10 8、110はDC信号(F)からノイズを除去する。

【0038】 D C 信号 (F) は走査してX***、X****、Y****、Y****信号をユニティゲインパッファ113を介してA/Dコンパータ114に逐次供給するアナログマルチプレクサ112を通過する。A/Dコンパータ114は逐次受信したアナログ電圧信号 (F) を14ピットデジタル信号に変換する。簡略化された構成

において各Xxxx 、Xxxxx、Yxxx 、Yxxxx信号に対す る14ピット (2パイト) はRS232デジタルコント ローラ116によって、ポタン状態を表わす1パイトと ともに、カリフォルニア州、マウンテンピューのサンマ イクロシステムズ社のSPARCStation-Iな どのホストコンピュータへ供給される。すなわち、9パ イトが単一のペンに対するシングルデータポイントに使 用される。各データポイントに対するサンプリング時間 は約0.011秒である。

【0039】さらに、方形被信号(D)は呼び出された 10 機能を決定すべく近接配置された周波数群を区別するた めに使用される。信号の一部は抽出されて周波数/電圧 コンパータ118に供給される。コンパータ118の出 力はライトペンのボタン状態を識別するために信号の正 確な周波数を決定すべく各々が異なるしきい値に設定さ れた4つのコンパレータ120、122、124、12 6に供給される。

【0040】コントローラ116からの出力はチャネル 選択コマンドをマルチプレクサ112にフィードバック し、コマンドをA/Dコンパータ114に変換し、単一 20 のペンに対する9ピットのデータポイント情報をホスト コンピュータに供給する。

【0041】和及び差信号は光スポットの強さに関して リニアに変化するので割り算により一般化されたX及び Y値 (~X及び~Y: "~" は反転を表す) が得られ

~X=Xiii/Xii 及び ~Y=Yiii/Xiii 【0042】~X及び~Yはパッテリーパワーの変位、 ライトペンがスクリーンに関して保持される角度、スク リンーン中央からのライトペンの距離による光の強さの 30 ばらつきをなくす。~X及び~Yはスクリーン上のX、 Yの位置と1対1対応を有しているがYの位置に関して は概して非線形となる。これは結像レンズの非線形性、 スクリーンの湾曲、検出回路に固有な非線形性さらに他 の要因によって起こる。~Xと~Yを実数のX、Y座標 に変換するためにキャリプレーションが使用される。ポ イントのレギュラーグリッドがスクリーンに表示され、 ライトペンがそのグリッド位置で保持されるとき、ボイ ントを逐次サンプリングすることによって各点のX、Y 値が測定される。キャリプレーションを正確にするため 40 には3×5フィートのスクリーン上に約200のサンプ リング点が必要である。スクリーンのパッチに対する~ X、~Y値は三次元スプラインを使用してX、Y座標に 位置決めされる。次の線形補間がコンピュータ用ルック アップテーブルを生成するのに使用される。

【0043】3つのライトペンを使用するシステムに対 する好ましい回路はX、Y和及びX、Y差方形波信号を 受けるべく配置される。これら4つの信号の各々は3つ の専用狭帯域通過フィルタ(ペン周波数群の各平均値に 対して1つ)の各々に入力される。各狭帯域通過フィル 50 する独自のパルス幅が示されている。和信号の遷移レベ

タからの4つの出力信号は、その後増幅され、3つのグ ループの信号が、(周波数群の平均値が異なるため)各 々が別個のタイムディレイ回路によって制御される3つ のサンプル・ホールド回路に供給される。12の出力D C信号はマルチプレクタ112、A/Dコンパータ11 4、さらにホストコンピュータに入力される。さらに、 各コンパータは3つの周波数/電圧コンパータと4つの コンパレータとを含む。このようにして、位置検出フォ トダイオード28からの合成X、Y波形は各ライトペン の位置及びボタン状態に分離される。

10

【0044】本発明は特定の周波数発生回路及び特定の 畿別回路に関して説明されたが、他の適当な回路も本発 明の範囲内で使用可能である。何えば、多数のベンとと もに使用する場合、RS232コントローラ116を除 いて代わりにマイクロコンピュータを使用することもで き、この場合、マイクロコンピュータの出力はRS23 2 リンクを介してホストコンピュータに送出するか又は ダイレクトメモリアクセス (DMA) によってホストコ ンピュータに送出される。

【0045】図示した実施例は投影型コンピュータディ スプレイに関するが、光スポットが投影されてセンサ上 に集光される限り、情報の表示は他の形態によっても可 能である。例えば、ディスプレイは大型LCDかさらに は投影スライドであってもよい。後者の場合、本システ ムのコンピュータはポインタの画像を生成し、ポインタ の動作がコンピュータ以外のものによって発生された表 示に承任されるだろう。

【0046】さらに他の変更も可能である、全てのライ トペンからの照射を受ける単一の位置センサの代わり に、同じ全盤色応答を有する複数のセンサをカラーフィー ルタとともに使用して、各々が異なるカラー周波数で放 射する複数のライトペンの光出力を区別することも可能 である。さらに、機能情報を所望の方法によってライト ペン信号内にコード化することも可能である。

【0047】ペン位置及び選択された機能を表わす光フ ラッシュの別個のコード化シーケンス(単一のライトペ ンについては図6に図示〉を用いるなど上記の所定チョ ッピング周波数の方形波以外の方法によって、位置識別 情報及び機能情報をライトペンの照射に加えてもよい。 平均基本周波数で狭帯域フィルタを使用するかわりに、 1組の相関フィルタによって伝送信号を1組の平均化コ ードと比較してもよい。 所定の相関フィルタの出力は特 定のペンと機能の存在を示す。前配出力の振幅は狭帯域 フィルタについての実施例と同様にペンのX-Y座標に 関する。(図7に示すように)光パルスの周期を変える ことによって、ペン位置と選択された機能を識別するこ とも可能である。 図8はペン間の異なる位相関係に対す る3つのライトペンの組合せ入力の和信号の2つの形態

を示す。図からわかるように、各ライトペンと機能に対

11

ルの時間と高さを検出することによって処理回路はG、 H、I 信号成分を抽出して各個々のペンによる(位置の 表示としての) 信号の振幅を決定することができる。

【0048】したがって、本実施例は単に例を用いて説 明されたのであり、構成上の変更、素子の組合せ及び配 置の変更が特許請求の範囲に記載された本発明の精神及 び範囲から逸脱しない限り可能であることはもちろんで ある。

【図面の簡単な説明】

タイジングシステムの概略図である。

【図2】 ライトペンの倒断面図である。

【図3】 3つのライトペンと機能周波数群の概略図で ある。

【₩4】 ライトペン回路の回路構成図である。

【図 5】 単一のライトペンに対する検出及びカーソル 制御回路の構成図である。 (a) はサンプリング回路に 関連したタイムチャートである。

ライトペン(1つのみ図示)の他のコード化 【図6】 配列を示す図である。

ライトペンの位置及び機能識別の他のコード 化配列を示す図である。

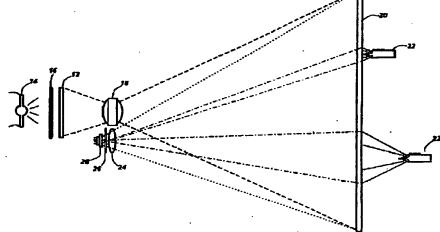
【図8】 異なる位相関係での他の2つの組合せ入力信 号を示す図である。

【符号の説明】

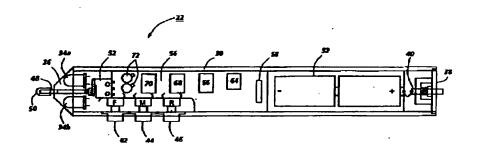
10 大型表示ターミナル、12 パネル、14 投影 ランプ、16 フレネルレンズ、18 投影レンズ、2 0 表示スクリーン、22 ワイヤレスライトペン、2 4 大曲率縮小レンズ、26 IRフィルタ、28 位 置検出フォトダイオード、30 管状本体、32 電 池、34a, 34b, 34c, 34d LED光額、3 6 円錐状先端、38 充電可能接続部、40 ディス エーブルスイッチ、42,44,46 機能選択ボタ 【図1】 投影ディスプレイシステムとライトペンデジ 10 ン、48 ピン、50 スリーブ、52先端接触スイッ チ、54 チョッピング回路、56 回路基盤、58 水晶、60 パイアス抵抗、62 パイアスコンデン サ、64 CMOSチップ、66, 68, 70 高速C MOSカウンタ/デパイダチップ、72 トランジス 夕、76,78,80,82 電極、84,86 増幅 器、88 加算增幅器、90減算增幅器、92.94 狭帯域通過フィルタ、95 水晶制御クロック、96、 98 増幅器、100,102 サンブル・ホールド回 路、104 ゼロクロス検出器、106 水晶制御タイ 20 ムディレイ回路、108,110 RCフィルタ、11 2 アナログマルチブレクサ、113 ユニティゲイン パッファ、114A/Dコンパータ、116 デジタル コントローラ、118 周波数/電圧コンパータ、12 0, 122, 124, 126 コンパレータ

12

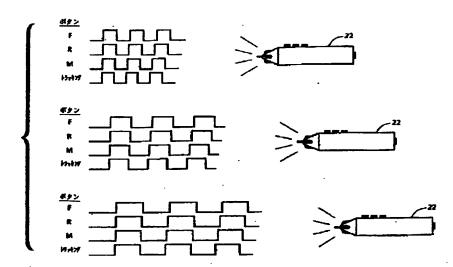
【図1】 [図8]



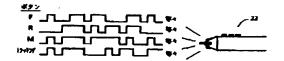
【図2】



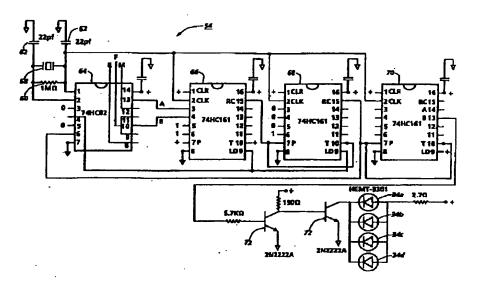
【図3】



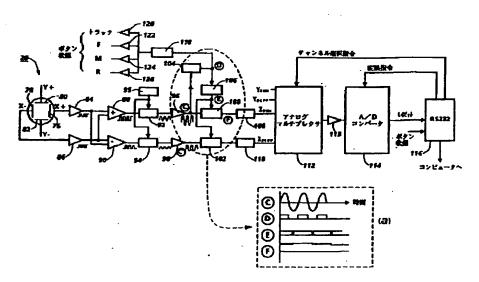
【図6】



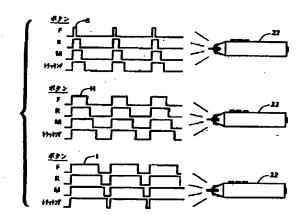
【図4】



[図5]



【図7】



フロントページの続き

(72)発明者 ジョン・タングアメリカ合衆国 カリフオルニア州94306 パロアルト ロツブロード 865

(72)発明者 スコツト・エル・ミニマン アメリカ合衆国 カリフオルニア州 94131 サンフランシスコ ノウストリー ト 1550

(72)発明者 ウオーレン・ピー・ジヤクソン アメリカ合衆国 カリフオルニア州 94116-1407 サンフランシスコ キヤス テナーダアペニユー 160